



REGELWERK

- Konsolen - Rainbow Six Siege - Bombe -

published by JourNex

powered by 22 Interactive

Version: 01.01.2026



01. Prolog

- a. Geltungsbereich
- b. Änderung der Regeln
- c. Disclaimer
- d. Vertraulichkeit

02. Teilnahmebedingung

- a. Team
- b. Spieler:innen
- c. Buy In

03. Allgemein

- a. Fair Play
- b. Support
- c. Discord
- d. Spieler Bans
- e. Operator
- f. Optische Mods / Skins
- g. InGame Chat
- h. Nichtantritt



04. Technik

- a. Verbindung
- b. Ping
- c. Disconnect
- d. Fehler

05. Live! - Casten / Streamen

- a. Live! via JourNex
- b. Team Stream

06. Match Day

- a. Host
- b. Spieleinstellungen
- c. Line Up
- d. Time Up
- e. Mappool
- f. Voting
- g. Pause / Rehost
- h. Tactical Timeout
- i. Wechsel
- j. Protest
- k. Spoiler
- l. Match End



07. Post Match

a. Gewinnausschüttung

08. Strafen - Sanktionen

- a. Illegale Programme und Modifikationen
- b. Zusatzhard- und software (Allgemein)
- c. Bugs und Glitches

01. Prolog, Geltungsbereich und Regelungsgrundsätze

- 1.1 Prolog
- 1.2 Geltungsbereich
- 1.3 Verhältnis zu anderen
Dokumenten
- 1.4 Änderung der Regeln
- 1.5 Auslegung und
Einzelfallentscheidung
- 1.6 Vertraulichkeit

02. Formatspezifische Eventinfos

- 1.1 Prolog
- 1.2 Geltungsbereich
- 1.3 Verhältnis zu anderen
Dokumenten
- 1.4 Änderung der Regeln
- 1.5 Auslegung und
Einzelfallentscheidung
- 1.6 Vertraulichkeit



03. Allgemeine Wettbewerbsregeln

- 1.1 Prolog
- 1.2 Geltungsbereich
- 1.3 Verhältnis zu anderen Dokumenten
- 1.4 Änderung der Regeln
- 1.5 Auslegung und Einzelfallentscheidung
- 1.6 Vertraulichkeit

04. Technik und Spielunterbrechungen

- 1.1 Prolog
- 1.2 Geltungsbereich
- 1.3 Verhältnis zu anderen Dokumenten
- 1.4 Änderung der Regeln
- 1.5 Auslegung und Einzelfallentscheidung
- 1.6 Vertraulichkeit

05. Live! – Casten und Streamen

- 1.1 Prolog
- 1.2 Geltungsbereich
- 1.3 Verhältnis zu anderen Dokumenten
- 1.4 Änderung der Regeln
- 1.5 Auslegung und Einzelfallentscheidung
- 1.6 Vertraulichkeit

06. Match Day

- 1.1 Prolog
- 1.2 Geltungsbereich



**1.3 Verhältnis zu anderen
Dokumenten**

1.4 Änderung der Regeln

**1.5 Auslegung und
Einzelfallentscheidung**

1.6 Vertraulichkeit

**1.5 Auslegung und
Einzelfallentscheidung**

1.6 Vertraulichkeit

**07. Verbotene Mittel,
Zusatzhardware und
Spielfehler**

1.1 Prolog

1.2 Geltungsbereich

**1.3 Verhältnis zu anderen
Dokumenten**

1.4 Änderung der Regeln

**1.5 Auslegung und
Einzelfallentscheidung**

1.6 Vertraulichkeit

**08. Sanktionen und
Entscheidungen**

1.1 Prolog

1.2 Geltungsbereich

**1.3 Verhältnis zu anderen
Dokumenten**

1.4 Änderung der Regeln