

Kingdom of the North – Allgemeine Spielordnung

Mit der Anmeldung erklären sich die Spieler*innen mit der Spielordnung, dem für das jeweilige Spiel entsprechenden Regelwerk, der Datenschutzverordnung und der Erhebung personenbezogener Daten im Rahmen von Kingdom of the North einverstanden.

Bei Kingdom of the North 2025 wird sich in den Titeln „League of Legends“, „Valorant“, „Rocket League“, sowie „Counter-Strike 2“ gemessen. Die ausgetragenen Spiele, die Übertragung, sowie die Regelwerke stehen in keiner Verbindung zu Riot Games, Valve, Psyonix und Epic Games.

Teilnahmebedingungen:

- Das Mindestalter zur Teilnahme an den Turnieren aller Spieletitel beträgt 18 Jahre.
- Teilnahmeberechtigt sind alle in Paderborn, Osnabrück, Bielefeld, Hannover, Hamburg, Lübeck, Bremen, Göttingen, Flensburg, Braunschweig, Rostock und Kiel eingeschriebenen Student*innen.
- Zusätzlich dürfen Spieler*innen teilnehmen, deren Exmatrikulation nicht länger als der 31.09.2022 zurückliegt und eine Beziehung zur „studentischen E-Sport Szene“ besteht – Nachweise sind entsprechend zu liefern.
- Die Teilnahme am Event ist Kostenlos. Das beinhaltet auch, bei Einzug ins Finale, einen kostenlosen Eintritt in das „HI-SCORE Hannover“.
- Teilnehmende verpflichten sich bei einem möglichen Einzug ins Finale nach Hannover zu reisen um an dem Offlinefinale teilzunehmen. Kosten für Reise und Unterbringung werden hierbei von der Turnierorganisation, bzw. Sponsoren übernommen.
- Es gibt keine Mindestanforderungen bezüglich Ranglistenplatzierungen in den jeweiligen Spielen.

Anmeldung

- Die Anmeldung erfolgt für alle Spiele über die Plattform „opleague.pro“. Die jeweiligen Anmeldungsseiten sind auf diversen Social Media Kanälen von Kingdom of the North zu finden, als auch in den jeweiligen Regelwerken der Spiele.
- Die Anmeldephase startet für alle Titel am 19.09.2025 um 09:00 (Morgens)
- Die Anmeldephase endet für alle Titel am 26.09.2025 um 14:00 (Nachmittags)
- Als fürs Team verantwortliche Person gilt ein zu ernennender Captain, oder optionale Coaches und Manager
- Teams sind Standortgebunden, d.h. alle Spieler*innen eines Teams müssen an der selben Universität eingeschrieben sein.

Turnier Ablauf

- Pro Spieletitel wird eine Qualifikationsphase im Laufe eines Wochenendes durchgeführt:
 - Rocket League: 27. und 28. September 2025
 - Counter-Strike 2: 04. und 05. Oktober 2025
 - League of Legends: 11. und 12. Oktober 2025
 - Valorant: 18. und 19. Oktober 2025
- Das Wochenende des 25. und 26. Oktober 2025 sind weiterführende Termine falls bei einem Spiel die Zeit des originalen Qualifikationswochende nicht ausreicht.
- Die jeweiligen Turnierformate der Qualifikationsphasen entscheiden sich anhand der Anzahl an angemeldeten Teams und werden so früh wie möglich mitgeteilt.
- Die Finale aller Spieletitel werden am 15.11.2025 und 16.11.2025 lokal im HI-SCORE Hannover (Anna-Zammert-Straße 28, 30171 Hannover) durchgeführt. Hierbei sind die Finale wie folgt angesetzt, allerdings können sich diese Termine im Laufe des Tages verschieben („Rolling Schedule“):
 - Rocket League: am 16.11.2025 ab 12:00
 - League of Legends: am 16.11.2025 ab 15:00
 - Valorant: am 15.11.2025 ab 18:00
 - Counter-Strike 2: am 15.11.2025 ab 20:00

Code of Conduct

- Mit der Teilnahme bei „Kingdom of the North“ verpflichten sich alle Spieler*innen jegliche Beleidigungen, Beschimpfungen, Einschüchterungen, Bedrohungen sowie politische, religiöse und nicht jugendfreie Aussagen zu unterlassen und keine Rechte Dritter (insbesondere Urheber-, Marken- oder Persönlichkeitsrechte) zu verletzen. Dies gilt auch über die Veranstaltungen hinaus.
- Das Verzehren jeglicher verbotenen Substanzen (Doping, Drogen etc.) sind während des gesamten Events (Vorrunde, Playoffs und Finalsspiele) untersagt.
- Die Turnierorganisation behält sich das Recht vor, Spieler*innen während des Turniers und darüber hinaus auszuschließen, sofern gegen die Verhaltensregeln verstoßen worden ist.
- Die Turnierorganisation entscheidet individuell, ob Spieler*innen nach einem Ausschluss des Turniers erneut teilnehmen dürfen.
- Es dürfen keine beleidigenden oder anderweitig offensiven Teamnamen von den Teams gewählt werden.
- Bei Nichteinhalten wird das Team aufgefordert werden den Namen zu ändern oder wird vom Turnier ausgeschlossen.
- Es dürfen bei öffentlichkeitswirksamen Spielen keine Fan-Trikots oder Kleidung mit beleidigenden oder offensiven Aufdrucken getragen werden.

- Den Anweisungen der jeweiligen Turnierleitung ist folgezuleisten.
- Wird das Turnier auf eine angemeldete Person, von mehreren Personen durchgeführt, führt dies zu einem Ausschluss vom Turnier („Account Sharing“)
- Es obliegt der jeweiligen Turnierleitung und/oder dem Team der Hauptorganisation bei einem etwaigen Vergehen gegen den Code of Conduct Strafen zu erlassen.

Peripherie

- Es darf eigene Peripherie zum Offlinefinale mitgebracht werden. Diese wird im Vorhinein vor Ort überprüft. Bei Nichtzulassung kann Peripherie vor Ort ausgeliehen werden.
- Es ist ausschließlich Peripherie erlaubt die keine externe Software oder Treiber benötigt.
- Es ist ausdrücklich verboten externe Speichermedien an die PCs am Offlinefinale anzuschließen. Für Spieleinstellungen oder andere benötigte Dateien wird ein Cloudordner vorbereitet welcher auf den PCs zugänglich sein wird.

Spiel Ablauf

- Etwaige Coaches und Manager haben, abgesehen von möglichen Timeouts, während der Spiele des eigenen Teams keinen Kontakt zu ihren Spielern.
- Während Online Qualifizierungs Spielen sollten sich alle Spieler der Teams in jeweiligen Discord Voice Kanälen auf einem Zentralen Server befinden.

Kommunikation mit der Turnierleitung

- Die Kommunikation findet über die Chat-App Discord statt.
- Die fürs Team jeweils verantwortliche Person ist dazu verpflichtet dem Organisations Server für die Kommunikation beizutreten:

Streaming

- Alle Online Qualifizierungs Spiele, sowie das Offlinefinale werden auf den offiziellen Kingdom of the North Kanälen live übertragen.
- Das Streamen ist für Spieler*innen während der Turniere grundsätzlich erlaubt.
 - Zu Spielen die auf den offiziellen Kingdom of the North Kanälen übertragen werden sind ausschließlich Spieler*innen POV Streams mit einem Delay von 3 Minuten erlaubt.
 - Spiele die nicht auf den offiziellen Kingdom of the North Kanälen übertragen werden dürfen auch aus einer Zuschauer Sicht, sowie gecastet von Dritten gestreamed werden. Auch hier mit einem Delay von mindestens 3 Minuten.
 - Das „Restreamen“, „Co-Casten“, oder „Reacten“ der offiziellen Kingdom of the North Übertragung ist nicht erlaubt.
- Spieler*innen, die an einem gestreamten Spiel beteiligt sind, sind angehalten, das Ende ihrer Spiele nicht vorzeitig zu kommentieren, insbesondere nicht im Twitch-Chat.

Haftungsausschluss

- Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Jede Haftung des EVSH und seiner Hilfspersonen für Personen- und Sachschäden ist ausgeschlossen, außer bei Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit.
- Für die Teilnahme besteht kein Versicherungsschutz seitens des Veranstalters.
- Für den Verlust von Kleidungsstücken und Wertgegenständen übernimmt der Veranstalter keine Haftung.
- Der Veranstalter ist jederzeit berechtigt, Änderungen am Ablauf, der Spielordnung oder den Startzeiten vorzunehmen. Derlei Veränderungen begründen keinerlei Schadenersatzansprüche der Teilnehmer.

Kingdom of the North – Valorant Regelwerk

„Kingdom of the North“ isn't endorsed by Riot Games and doesn't reflect the views or opinions of Riot Games or anyone officially involved in producing or managing Riot Games properties. Riot Games, and all associated properties are trademarks or registered trademarks of Riot Games, Inc.

Team und Anmeldungs Regeln

- In einem Spiel spielen exakt fünf Spieler*innen, ausgenommen etwaige Coaches oder andere „nicht-eingreifende Personen“.
- Von den fünf aktiven Spieler*innen, müssen zu jedem Punkt mindestens drei Spieler*innen eingeschriebene Student*innen sein.
- In einem Kader dürfen bis zu sieben Spieler, ausgenommen etwaige Trainer oder andere „nicht-eingreifende Personen“ angemeldet sein.
- In „Best of three“, sowie „Best of five“ Serien, dürfen, zwischen Spielen, aktive Spieler mit Spielern aus dem Kader ausgewechselt werden.

Turnier Ablauf

- Die Turnierform für die Qualifizierungs-Phase entscheidet sich anhand der Anzahl an angemeldeten Teams und wird spätestens zwei Tage nach Anmeldefrist veröffentlicht.
- Falls ein Team in einer K.O. Runde ausfällt (Team 1), rückt das Team nach, gegen welches Team 1 in der vorherigen Runde gewonnen hatte.
- Falls ein Team in einem Gruppenphasen Spiel ausfällt, erhält das gegnerische Team automatisch einen perfekten Sieg (d.h. 1-0, 2-0 oder 3-0 je nach Spielform)

Spiel Ablauf

- Die Karten Auswahl erfolgt über die Turnierseite (Opleague.Pro), hierbei wird zufällig gewählt welches Team beginnt. Die erlaubten Maps folgen dem „Valorant Competitive Map Pool“ zu Beginn des Turniers.
- Die Team verantwortliche Person des im Turnierbaum oben stehenden Teams sollte die jeweiligen Spiele-Lobbies, mit den folgenden Einstellungen, kreieren und den „Party Code“ mit dem jeweils anderen Team teilen:
 - Server: Frankfurt
 - Mode: Standard
 - Allow Cheats: On
 - Tournament Mode: On
 - Overtime: Win By Two: On
 - Play Out All Rounds: Off
 - Hide Match History: Off

- Jedem Team stehen, pro Spiel, 2, jeweils 1-minütige, Timeouts zur Verfügung. Falls ein Spiel in die Verlängerung gehen sollte, erhält jedes Team 1 weiteres Timeout.
- Außerhalb von Timeouts sollten etwaige Coaches keinen Kontakt zu den Spielern ihres Teams haben.
- Die Verwendung von Drittanbieter-Apps (z.b. Blitz) ist explizit verboten und führt bei Feststellung zur Disqualifizierung des Spielers.
- Die Verwendung des Cheat Menüs ist ausserhalb von aussergewöhnlichen Notfällen für Spieler und Coaches verboten. Die Pausier Funktion darf für Technische Pausen und andere Notfälle verwendet werden, in diesem Fall sollte sofort nach dem pausieren der Grund für die Pause und falls möglich eine angestrebte Länge für die Pause in den Chat geschrieben werden und mit der Turnierleitung bezüglich Lösungen kommuniziert werden.

Dokumentation der Spiele

- Die Dokumentation erfolgt, im Normalfall, von Opleague automatisch. Trotzdem sollten Verantwortliche von beiden Teams den Ausgang der Spiele dokumentieren (z.b. Screenshots oder Videos) um bei möglichen Unstimmigkeiten einen Beweis vorlegen zu können.