

PENTA CLUB 2025 SUMMER CUP

Rainbow Six Siege – 3 Tage. 3 Brackets. 1 Ziel: Der Sieg.



Datum:

Sommer 2025 Tag 1: 01.08.25 | Tag 2: 02.08.25 | Tag 3: 03.08.25



Ort:

Online-Turnier – Teilnahme über den OPL Eingerichteten BOT.



Spielmodus:

5v5 | OPL System

 Nur vollständige Teams (5er-Stack) sind zugelassen!

Einzelanmeldungen oder kleinere Gruppen werden nicht berücksichtigt.



TURNIERAUFTEILUNG

Tag 1 – Low Tier Bracket (16 Teams)



Elo: Copper V bis Gold III

Tag 2 – Mid Tier Bracket (16 Teams)



Elo: Gold II bis Emerald V

Tag 3 – High Tier Bracket (16 Teams)



Elo: Emerald V bis Champion



Nur die Besten werden belohnt!

 Nur das 1st Place Team jedes Brackets gewinnt einen Preis!

– Keine Preise für Platz 2 oder 3 –

Kämpfe für den Sieg – oder geh unter.

WICHTIGE HINWEISE

- **OPL-System wird verwendet** – strategisches Können entscheidet!
 - **Konsolenspieler & Mixed Teams sind zugelassen** – jedoch **keine Sonderbehandlung!**
 - Jedes Team spielt gegen das zugeteilte Gegnerteam – **ohne Ausnahmen!**
-

 **Sei bereit. Taktisch. Schnell. Unaufhaltsam.**

Melde dich jetzt an und werde zur Legende des PENTA CLUB 2025 SUMMER CUP.



REGELWERK – Summercup 2025

§1 Allgemeine Regeln

- Den Anweisungen der Admins ist **stets Folge zu leisten**.
 - Bei fälligen Entry Fees gibt es **kein Stornorecht**.
-

§2 Erlaubte / Verbotene Spielinhalte

- **Erlaubt:** Pro-League-, Major-, und R6 Share-Skins.
 - **Verboten:** Elite-Inhalte (**außer Operator-Outfits – keine Waffenskins**).
-

§3 Mappool

- Clubhouse
- Bank
- Chalet
- Kafe Dostoyevsky
- Lair
- Konsulat
- Grenze
- Nighthaven Labs
- Skyscraper

Map Bans erfolgen über die OPL Website. Änderungen führen zum Ausschluss beider Teams.

§4 Lobby-Einstellungen

Einstellung	Wert
Anzahl der Bans	4
Ban-Timer	20 Sekunden
Rundenanzahl	12
Rollenwechsel	Nach 6 Runden
Verlängerung Runden	3
Punktedifferenz in Verlängerung	2
Rollenwechsel in Verlängerung	1
Punkte Rotation	2
Rotationstyp	Gespielte Runden
Auswahl-Phase-Timer	15 Sekunden
Operator-HP	100
Friendly Fire	Ein
Friendly Fire (Vorbereitung)	Aus
Reverse Friendly Fire	Aus
Verwundet	20 HP
Sprinten, Lehnen	An
Todesdauer	2 Sekunden
Todeskamera-Wiederholung	Aus
Timeout pro Team	1x – 45 Sekunden
Anfrage erlaubt von	jedem Spieler

§5 Bereit-Pause-Regeln

- Spielstart nur nach „; r“ oder "Ready" im Chat von **jedem Team**.
 - Nach 15 Minuten ohne Bereitschaft: **Admins einschalten**.
 - Technische Probleme → Spiel kann pausiert werden. Keine Rückkehr = Map-Rehost.
 - **5 Minuten Pause** zwischen Maps **muss gewährt werden**.
-

§6 Rehosts / Taktische Auszeiten

- **1 Rehost pro Team pro Map**.
 - Vorher: **Screenshots vom Spielstand**.
 - Taktische Timeouts jederzeit erlaubt (1x, 45 Sekunden).
-

§7 Verzögerung / Nichterscheinen

- **>15 Minuten Wartezeit** = Regelverletzung.
 - Kein Bann durch Team → sofort Admin informieren.
 - Nicht-Antritt = **Disqualifikation ohne Rückerstattung**.
-

§8 Erlaubter Ping

- **<100 ms erlaubt**
 - **>105 ms = nicht erlaubt**
 - **101–105 ms** = Warnung
 - Kein Ersatz möglich? → Team muss mit weniger Spielern spielen.
 - Gegner darf hohe Pings tolerieren.
-

§9 Zusätzliche Hardware & Illegale Programme

- Alles, was **unfairen Vorteil verschafft**, ist **verboden**.
 - Nachweis = **sofortiger Ausschluss**.
-

§10 Monitor System Status (MoSS)

- **VPNs müssen deinstalliert sein.**
 - MoSS = **Pflicht!**
 - Nach jedem Match: **MoSS-Datei-Upload auf OPL Website**
 - Kein Upload = **Discord Ticket** erstellen und Hochladen mit Match ID bei verstöß **Disqualifikation**
 - Probleme? → **sofort Admin kontaktieren!**
-

§11 Fairplay

- **Respektvolles Verhalten** ist Pflicht!
 - Beleidigungen, toxisches Verhalten = **Ausschlussgefahr**.
-

§12 Zusätzliche Regeln

- **Coaches erlaubt**, aber **nicht als Spectator** – nur via Discord.
- **Stand-ins erlaubt**, müssen **im Vorhinein gemeldet sein**.
- **Mehrere Teams pro Verein/Clan** sind erlaubt.

- **Caster & Streamer erlaubt**, müssen **180s Delay** einstellen.
- Die Turnierleitung behält sich vor, **Teams/Spieler jederzeit auszuschließen**.
- Es sind keine **Smurf-Accounts** Erlaubt.