

HGI SUMMER CUP 2025

Valorant Tournament

by Hochschulgaming Ingolstadt e.V.

1 Turnierstruktur

1.1 Gruppenphase

- 2 Gruppen à 4 Teams
- Single Round Robin Bo1
- Top 2 jeder Gruppe qualifizieren sich für die Playoffs

1.2 Tiebreaker bei Gleichstand in der Gruppenphase

- Punkte (Kopf-an-Kopf)
- Punktestanddiffrenz (Kopf-an-Kopf)
- Punktestanddiffrenz (gesamt)

1.3 Playoffs

- Single Elimination Bo3

-

2 Allgemeine Regeln

2.1 Eine Person ist teilnahmeberechtigt, wenn sie einen Valorant Account in der EU-Region besitzt.

2.2 Sollte uns ein unangebrachter Spieler- oder Teamname auffallen, werden Teilnehmer:innen im Regelfall abgemahnt und je nach Situation Maßnahmen ergriffen. Hier ist eine grobe Liste dessen, was wir für unangemessen halten:

- Namen, die Hassreden, Schimpfwörter oder Obszönitäten entweder implizit oder explizit vorschlagen.
- Namen, die sich auf historische, ethische oder politische unangemessene Zusammenhänge schließen lassen.
- Namen, die sexuellen Inhalt oder sexuelle Anspielung enthalten.

2.3 Ein Team besteht aus mindestens 5, aber maximal 8 Spieler:innen.

2.4 Sollten während des Turniers Probleme auftreten, welche im Regelwerk nicht definiert sind, entscheiden die Turnierveranstalter.

2.5 Die Turnierveranstalter behalten sich das Recht vor, die Regeln jederzeit, auch nachträglich, zu ändern.

- 2.6 Die Weitergabe des Spielaccounts, Bestechung, Cheating und jegliche Absprachen zur Wettbewerbsverzerrung sind verboten.
- 2.7 Verhalten als Spieler:in beim Stream: Alle Spieler:innen, die an einem gestreamten Spiel beteiligt sind, sind angehalten, das Ende ihrer Spiele nicht vorzeitig zu kommentieren, insbesondere nicht im Twitch Chat.
- 2.8 Alle Teams sind dazu verpflichtet die für das Turnier erstellten Team Voice Channel auf unserem Discord zu nutzen.

-

3 Ablauf eines Matches

3.1 Team A & Team B:

Team A ist das Team, welches bei OPL in der Matchübersicht oben/links steht.

3.2 Spielerstellung:

- Team A erstellt eine Lobby (Eigenes Spiel)
- Team A lädt einen Spieler aus Team B ein

Lobby Einstellungen:

- Server Frankfurt
- Modus Standard
- Cheats erlauben aus
- Turniermodus an
- Verlängerung mit 2 gewinnen an
- alle Runden bis zum Ende spielen aus
- Match Verlauf ausblenden aus

3.3 Mapwahl:

3.3.1 Die Mapwahl findet auf OPL statt.

3.3.2 Der Mappool besteht aus:

- Ascent
- Haven
- Icebox
- Lotus
- Pearl
- Split
- Sunset

3.3.3 Bannphase Bo1 Ablauf: (während Gruppenphase)

A Bann - B Bann - A Bann - B Bann - A Bann - B Mappick - A Seitenwahl

3.3.4 Bannphase Bo3 Ablauf: (während Playoffs)

A Bann - B Bann - A Mappick - B Seitenwahl - B Mappick - A Seitenwahl - A Bann - B Mappick - A Seitenwahl

3.4 Pause und Timeout

3.4.1 Jedes Team hat pro Match die Möglichkeit, maximal 10 Minuten Pause für technische Probleme einzulegen. Wenn die kumulative Pausenzeit eines Teams 10 Minuten überschreitet verlieren sie den Anspruch auf eine Pause, des weiteren muss bei Nichteinhaltung der Pausenzeit die Turnierleitung kontaktiert werden.

3.4.2 Jedes Team hat pro Match die Möglichkeit, bis zu 2 Timeouts anzufordern.

3.5 Im Anschluss an das Spiel müssen beide Teams das Ergebnis auf der OPL Website eintragen.

-

4 Übertragung der Spiele

4.1 Private Übertragungen aus Spielersicht / Point of View (PoV) sind erlaubt

4.2 Private Übertragungen aus Spectatorsicht sind unter Einwilligung beider Teams erlaubt

4.3 Jegliche:r teilnehmende:r Spieler:in darf sein:ihr Gameplay streamen, solange diese Partie nicht von einem offiziellen Hochschulgaming Ingolstadt Kanal [https://www.twitch.tv/hochschulgaming_in] übertragen wird.

4.4 Der Stream Titel muss angeben, um welches Turnier es sich handelt.

4.5 Während der Übertragung muss eine Mindestverzögerung von 120 Sekunden gegeben sein.