

# Doktor's Club 2vs2 Battle for the Crown #1

## 1.0 Veranstalter:

Der Veranstalter des Turniers ist Doktors's Club.

## 1.2 Gewinnausschüttung:

Dieses Turnier ist mit einem kleinen Preispool dotiert, dies bedeutet, der Spieler bzw. der Sieger sollte mindestens 16 Jahre alt sein.

Aufteilung kann den jeweiligen Turnier-Informationen entnommen werden. Die Ausschüttung der Gewinne erfolgt im Anschluss an das Turnier, jedoch nicht später als 48 Stunden nach Beendigung des Finales (dies gilt unabhängig davon, ob der Teilnehmer am Finale teilgenommen hat).

Wir behalten uns vor, Gewinne nur an volljährige Teilnehmer auszuschütten (ggf. erhält ein Teilnehmer repräsentativ die Gewinnausschüttung für das gesamte Team)

Die Ausschüttung von Gewinnen richtet sich immer an das Team.

Es wird von einer Spielerzahl von zwei Spielern ausgegangen.

Empfänger der Ausschüttung ist ein Repräsentant des Teams (ein einzelner Spieler oder ein Repräsentant der Organisation des Teams).

## 1.3 Support:

Doktor's Club bietet den Teilnehmern Unterstützung bei der Registrierung zum Turnier. Doktor's Club bietet keinen Support oder Gewährleistung für die Teilnahmefähigkeit von Spielern.

Dazu gehören zum Beispiel das Aufsetzen oder Konfigurieren des Spiels bzw. des dedizierten Servers oder das Installieren und Konfigurieren von Anticheat-Systemen. Spieler sind selbst für ihre Hard- und Software verantwortlich.

## 1.3 Weisungsbefugnis des Turniers:

Die Turnierleitung ist für die Durchführung des Turniers vollständig weisungsbefugt. Sie trifft Entscheidungen zu Disputen, Ahndung von Regelverstößen, usw.

2.VS2  
RAINBOW SIEGE™  
BATTLE FOR THE CROWN

## **1.4 Ungeklärte Situationen während des Turniers:**

**Doktor's Club behält sich das Recht vor, nicht im Regelwerk festgehaltene Vergehen zu bestrafen, um einen sportlichen und fairen Wettkampf sicherzustellen.**

**Sollte während eines Events eine Anpassung des Regelwerkes notwendig sein, wird dieses zwischen den nächsten Turnieren vorgenommen!**

## **1.5 Pflichten des Teams / Spieler:**

**Jedes Team muss mit mindestens zwei Spielern antreten.**

**Ist ein Antritt mit zwei Spielern nicht möglich, so verliert das Team automatisch eine Runde zum Start des Matches.**

## **1.6 D-A-CH Einschränkung:**

**Zu jedem Spiel müssen mindestens zwei Spieler antreten, deren Wohnsitz in der D-A-CH-Region (Deutschland, Österreich, Schweiz) liegt.**

## **1.7 High Ping - Spieler Ping:**

**Spieler sind dafür verantwortlich, ihre Internetverbindung so ideal wie möglich zu halten.**

**Um für alle eine gute technische Spielerfahrung zu gewährleisten, darf der Richtwert von 80 ms nicht überschritten werden.**

**Ist dies über 3 Runden der Fall in der Action Phase, kann dem Spieler die Spielberechtigung entzogen werden und der Rest der Map ist in Unterzahl zu bestreiten.**

## **1.8 MOSS-Pflicht:**

**Spieler sind während eines Spiels dazu verpflichtet, das Spiel durch MOSS (<https://nohope.eu/>) aufzeichnen zu lassen.**

**Aufzeichnungen sind mindestens von jeder Begegnung einzeln anzufertigen, können aber auch per gespielter Karte angefertigt werden.**

**MOSS ist auf die Voreinstellung "Rainbow Six Siege" eingestellt. Nach jedem Match sind die MOSS-Dateien unverzüglich hochzuladen in unserem Discord im jeweiligen Channel, spätestens 5 Minuten nach Matchende.**

**Fehlt bei Spielern nach den angegebenen Zeitspannen MOSS-Dateien wird entsprechend nach Regelung (5) - Fehlerhafte oder fehlende MOSS-Dateien verfahren.  
(5.1) Modifikationen, illegale Programme und andere Fehlverhalten Nicht erlaubte Tools / Software Folgende Arten von Programmen dürfen von den Spielern während des Events nicht verwendet werden:**

- Virtual Private Networks (VPNs) oder andere Tunneling-Software
- Software zur Fernsteuerung oder Bildschirmübertragung (TeamViewer, Anydesk, RDP, Zoom, Teams etc.) Läuft bei einem Spieler eines der oben genannten Programme und ist dies in den MOSS-Dateien zu sehen, wird das jeweilige Team aus dem laufenden Turnier, disqualifiziert

### 1.9 Check-In:

Eine Stunde vor dem Turnier müssen die Spieler durch einen Check-in ihre Teilnahme an dem Turnier bestätigen. Nicht eingetragene Spieler werden bei der Team-Generierung nicht berücksichtigt und dürfen nicht an der jeweiligen Turnier teilnehmen.

### 2.0 Match Regeln / Mappool:

Ausschließlich folgende Karten dürfen gespielt werden:

- Clubhouse
- Consulate
- Kafe Dostoyevsky
- Skyscraper
- Nighthaven
- Lair
- Border
- Chalet
- Bank

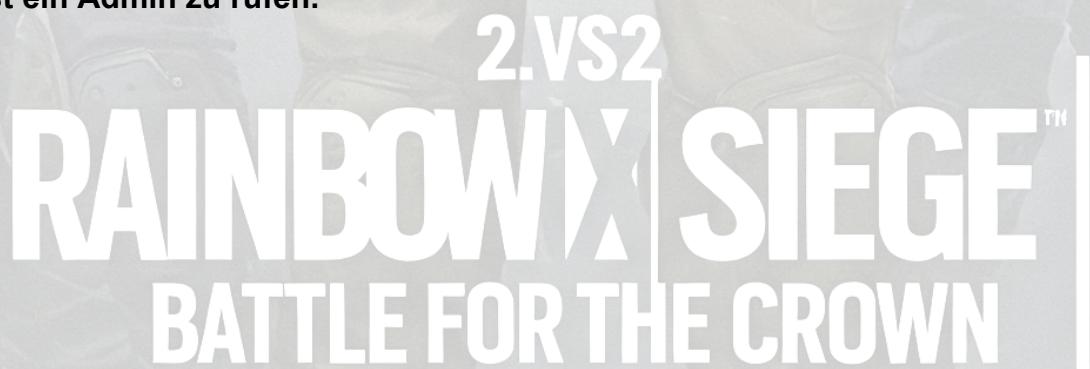
### 2.1 Mapban:

Der Map Bann und Pick startet 15 Minuten vor dem offiziellen Match-Start.

Jedes Team hat 2 Minuten Zeit, ihren Bann oder Pick einzureichen. Die Maps werden in der Reihenfolge gespielt, in der sie gepickt wurden.  
Ihr findet den Mapban in eurem jeweiligen Match Channel auf Discord, gebannt wird über den Folgenden Link, in eurem Match Channels.

### 2.2 Nichteinreichen des Mapbans:

Sollte ein Team nach Beginn des Bannes nicht innerhalb von 3 Minuten seinen Bann einreichen, so darf das gegnerische Team den Bann übernehmen. Hierfür ist ein Admin zu rufen.



## 2.3 Spieleinstellungen:

<b>Playlist Type</b>	Normal Mode
<b>Server Type</b>	Dedicated Server
<b>Voice Chat</b>	Team Only
<b>Time of the Day</b>	Day
<b>HUB Settings</b>	Pro League

<b>Number of Bans</b>	4
<b>Ban Timer</b>	20
<b>Number of Rounds</b>	7
<b>Attack/Defender Role Swap</b>	1
<b>Overtime Rounds</b>	3
<b>Overtime Score Difference</b>	2
<b>Overtime Role Change</b>	1
<b>Objective Type Rotation</b>	Round Played
<b>Attacker Unique Spawn</b>	On
<b>Pick Phase Timer</b>	15
<b>6TH Pick Phase</b>	On
<b>6TH Pick Phase Timer</b>	15
<b>Reveal Phase Timer</b>	5
<b>Damage Handicap</b>	100
<b>Friendly Fire Damage</b>	100
<b>Injured</b>	20
<b>Sprint</b>	On
<b>Lean</b>	On
<b>Death Replay</b>	Off
<b>Reverse Friendly Fire</b>	Off

2.3  
**RAINBOW SIEGE™**  
 BATTLE FOR THE CROWN

## 2.4 Game-Mode Settings:

<b>Game Mode</b>	Bomb
<b>Plant Duration</b>	7
<b>Defuse Duration</b>	7
<b>Fuse Time</b>	45
<b>Defuse Carrier Selection</b>	On
<b>Preparation Phase Duration</b>	45
<b>Action Phase Duration</b>	180
<b>Tactical Timeout</b>	<b>60 Sekunden</b>

## 2.5 Overtime Sidepick:

Das Team, welches die Map in der Attack startet, fängt in der Overtime in der Defense an.

## 2.6 Fehlerhafte Lobby Einstellungen:

Mit Beginn der dritten Vorbereitungsphase gelten die Lobby-Einstellungen als akzeptiert und müssen für den Rest der Map verwendet werden.  
Sollte das Hosting Team die Lobby nicht korrekt eingestellt haben, so müssen die Einstellungen sofort korrigiert werden.

Die bereits gespielten Runden werden nicht gewertet und müssen wiederholt werden.

Stellt das rehosting Team die Lobby nachweislich nicht nach einem Hinweis korrekt ein, so gilt die Map als verloren.

Ein Neustart durch falsche Lobby-Einstellungen beginnt dann mit dem Punktestand vom Erreichen der letzten Runde.

## 2.7 Gesperrte Operatoren:

**2.VS2**

Folgende Operatoren dürfen nicht gespielt werden:

- Alle Operator sind erlaubt

**RAINBOW SIEGE™**  
**BATTLE FOR THE CROWN**

## **2.8 Erlaubte kosmetische Items:**

**Folgende Operator-Skins dürfen genutzt werden:**

- Ember Rise Skin Verboten

**Alle anderen Uniformen und Kopfbedeckungen (Uniforms and Headgear) dürfen nicht verwendet werden. Bei Waffenskins und Charms bestehen keine Einschränkungen.**

## **2.9 gesperrte Spielinhalte:**

**Sollte ein Team einen Operator mit nicht erlaubten optischen Modifikationen oder einen gesperrten Operator verwenden, so ist dieser bei Beginn der Action-Phase, zu entfernen, durch ein Team kill.**

**Sollte der Operator nach 15 Sekunden der Action Phase weiterhin im Spiel sein, gilt diese Runde verloren, und es muss mit einem angepassten Ergebnis und Operator erneut gehostet werden.**

## **3.0 Ingame Chat:**

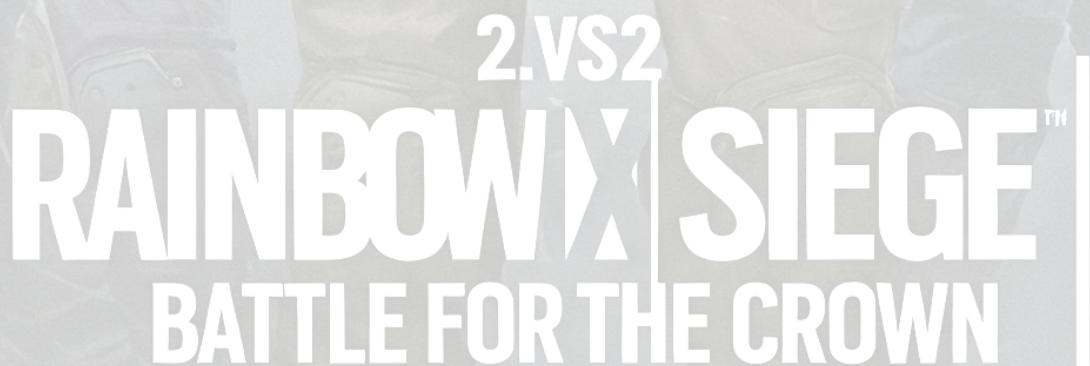
**Der teamübergreifende Chat ist nur für das Anfordern eines Rehosts oder die unten erlaubten Phrasen zu nutzen.**

**Dabei dürfen diese jedoch nicht spamartig verwendet werden.**

**Erlaubte Phrasen im teamübergreifenden Chat:**

- Good Luck (sowie die Abkürzung GL)
- Have Fun (sowie die Abkürzung HF)
- Good Game (sowie die Abkürzung GG)
- Well Played (sowie die Abkürzung WP)
- Rehost (sowie die Abkürzung RH; als Bitte zur Neuerstellung der Lobby)
- Tactical Timeout (sowie die Abkürzung TacT; als Bitte zum Pausieren der Lobby)
- Technical Timeout [TT] als Bitte zum Pausieren der Lobby
- Timeout (sowie die Abkürzung TO; als Bitte zum Pausieren der Lobby)

**Sollten Spieler während eines Matches im In-Game-Chat spammen, so kann dieser mit einer Disqualifikation bestraft werden.**



### **3.0 Tactical Time-Outs:**

**Jedem Team steht pro Map ein Tactical Time-Out zur Verfügung.**

**Nicht genutzte Time-Outs verfallen mit Abschluss der Map.**

**Ein Tactical Time-Out darf eine Dauer von 1 Minute nicht überschreiten.**

**Ein Team kann jederzeit einen Tactical Time-Out anfordern, dieser ist in der darauffolgenden Runde durchzuführen (siehe nächster Absatz).**

**Ein Tactical Timeout kann nur während der Operator Pick-Phase bzw. 6th Pick-Phase durchgeführt werden.**

**Der Host hat dann den Lobby-Timer zu pausieren. Das Tactical Timeout endet automatisch nach einer Minute und das Spiel ist ohne Nachfragen vom Host weiterzuführen.**

**Des Weiteren kann das Tactical Timeout vor Ablauf der Minute vom stellendem Team beendet werden über den Ingame Chat.**

**Die Rehost-Regelung sowie Technical Time-Outs bleiben von dieser Regelung unberührt und gelten weiterhin.**

### **3.1 Spielnachweise:**

**Nach jedem Spiel des Turniers, müssen unverzüglich die MOSS-Dateien hochgeladen werden. Damit sichergestellt werden kann bei einem Protest oder nach einem Sieg den saubere und weitere Verlauf des Turniers.**

### **3.2 Strafen / Proteste:**

**Falls die Teams für die Überprüfung des Vergehens Zeit benötigen, so ist dies rechtzeitig in den Kommentaren vermerkt.**

**Im Zweifel ist ein Protest zu eröffnen. Bei Eröffnung des Protests wird ein Admin dazu gerufen und wird sich den Fall genau ansehen und im Zweifel eine zweite Meinung einholen.**

**2.VS2**  
**RAINBOW SIEGE™**  
**BATTLE FOR THE CROWN**

### **3.3 Ungültige Proteste:**

**Sollte ein Protest nach Eintragung oder Bestätigung des Ergebnisses eröffnet werden, wird dieser direkt abgewiesen.**

**Ausgenommen von der Regel sind Härtefälle wie z.B Cheating Vorwürfe, oder rassistische Aussagen. Dies können wir auch im Nachhinein kontrollieren, und das jeweilige Ergebnis hat Einfluss auf das Match.**

### **3.4 Bugs und Glitching / Programme:**

**Das Ausnutzen von Spielfehlern ist nicht gestattet.**

**Folgende Situationen sind in der Vergangenheit aufgetaucht und dienen als Beispiel.**

- Laufen mit dem Mira-Fenster in der Hand.
- Stehen auf dem Fensterrahmen, ohne als entdeckt zu gelten.
- Stehen auf dem Fensterrahmen mit dem Schild, ohne entdeckt zu gelten.
- Schießen durch Wände, Objekte, Oberflächen in jeden Moment
- Blockieren von Fenstern mit Schilden.
- Valkyrie-Cams platzieren, wo diese nicht zerstört werden können.
- Evil-Eyes an Alibis Traps Platzieren.

**Nutzt ein Spieler Bugs und Glitches vorsätzlich, wird der Spieler disqualifiziert und muss umgehend ausgetauscht werden durch einen Rehost. Die aktuell laufende Runde gilt als Verloren.**

### **3.5 Cheating:**

**Alle Programme, welche eine spielverändernde Auswirkung haben, haben in dem Turnier nicht verloren.**

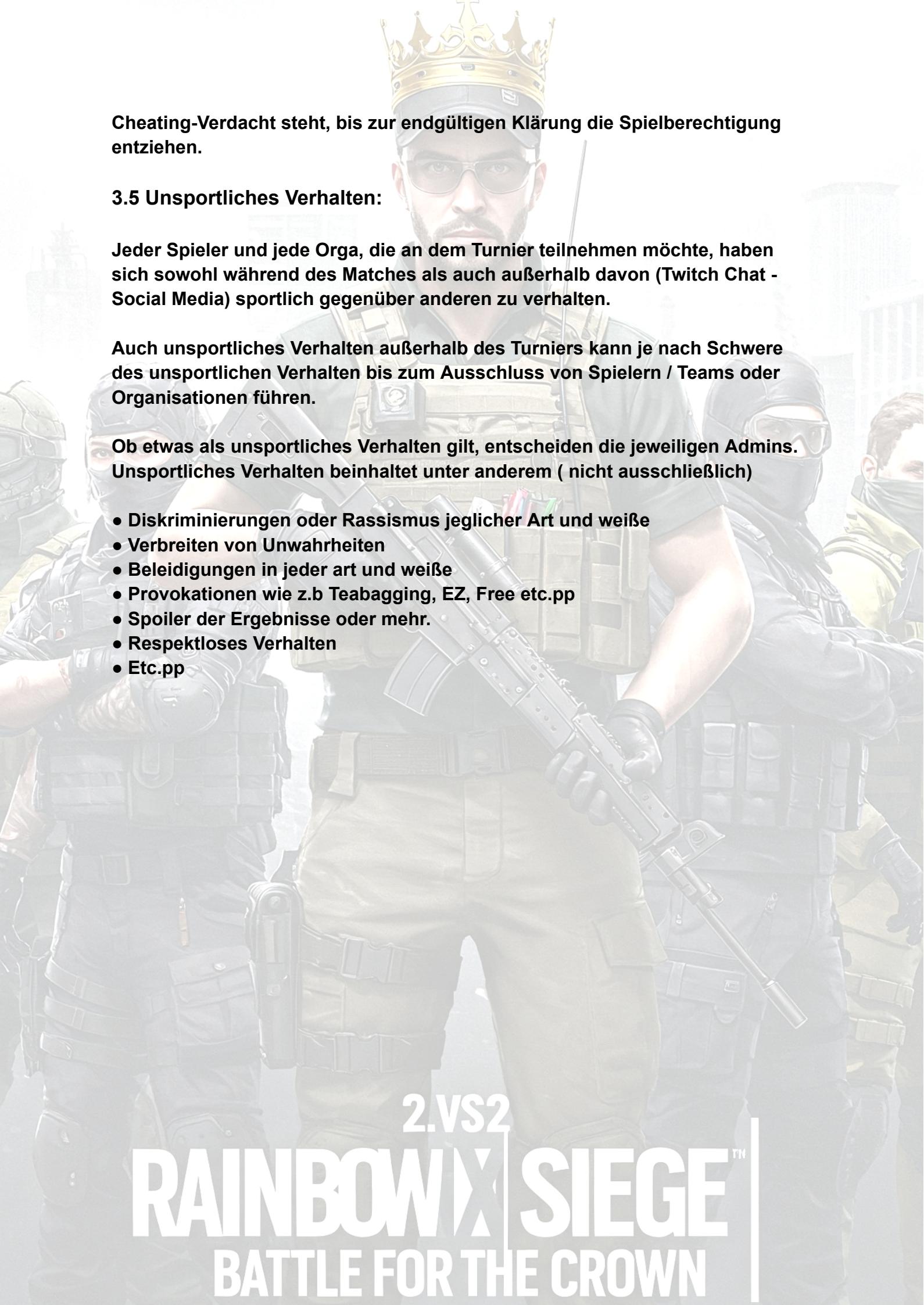
**Dies umfasst unter anderem, aber nicht ausschließlich, Macros, Wallhacks, Aimbot, Kein-Rückstoß-Modifikationen [ Lua / Scripts ].**

**Das Verwenden solcher oder anderer Tools, die einen ähnlichen Vorteil bringen, wird in dem Turnier als Cheaten gewertet und entsprechend bestraft.**

**Bewiesenes Cheating innerhalb des Cups führt zu einem lebenslangen Bann für alle Veranstaltungen von Doktor's Club**

**Das Team des Spielers kann für das laufende Event disqualifiziert werden. Alle Spiele, an denen der Spieler teilgenommen hat, können für ungültig erklärt und überprüft werden. Die Turnierleitung kann einem Spieler, der unter**

**RAINBOW SIEGE™  
BATTLE FOR THE CROWN**



**Cheating-Verdacht steht, bis zur endgültigen Klärung die Spielberechtigung entziehen.**

### **3.5 Unsportliches Verhalten:**

**Jeder Spieler und jede Orga, die an dem Turnier teilnehmen möchte, haben sich sowohl während des Matches als auch außerhalb davon (Twitch Chat - Social Media) sportlich gegenüber anderen zu verhalten.**

**Auch unsportliches Verhalten außerhalb des Turniers kann je nach Schwere des unsportlichen Verhalten bis zum Ausschluss von Spielern / Teams oder Organisationen führen.**

**Ob etwas als unsportliches Verhalten gilt, entscheiden die jeweiligen Admins.  
Unsportliches Verhalten beinhaltet unter anderem ( nicht ausschließlich)**

- Diskriminierungen oder Rassismus jeglicher Art und weiße
- Verbreiten von Unwahrheiten
- Beleidigungen in jeder art und weiße
- Provokationen wie z.b Teabagging, EZ, Free etc.pp
- Spoiler der Ergebnisse oder mehr.
- Respektloses Verhalten
- Etc.pp

**2.VS2**  
**RAINBOW SIEGE™**  
**BATTLE FOR THE CROWN**