



# **SEASON LEAGUE**

## Season League Regelwerk

Open-Qualifier Edition

2025 Version 1.2

# SEASON LEAGUE REGELWERK FÜR DIE OPEN-QUALIFIER

## 1. Allgemein

Diese Regeln bilden die Rahmenbedingungen der Season League. Mit der Teilnahme stimmt jeder Teilnehmer automatisch ausdrücklich und ausnahmslos zu. Die Organisation der Season League behält sich das Recht vor, das Regelwerk jederzeit abzuändern.

### 1.1 Teamzusammenstellung

Jedes Team muss aus mindestens fünf Spielern bestehen und darf zusätzlich bis zu zwei Ersatzspieler eintragen.

Ein Team könnte aus folgender Struktur bestehen:

- Mindestens fünf Spieler (maximal sieben)
- Ein Team Manager
- Coach(-es)

### 1.2 Spielervoraussetzungen

Alle Spieler müssen das sechzehnte Lebensjahr zu Beginn des Turniers beendet haben.

Es müssen mindestens drei Spieler des Teams in der DACH-Region ansässig sein.

# SEASON LEAGUE REGELWERK FÜR DIE OPEN-QUALIFIER

## 2. Split-Struktur

Das Split gliedert sich in drei Phasen:

- Stage 1: Open-Qualifier
- Stage 2: Liga-System
- Stage 3: Playoffs

### 2.1 Open-Qualifier

Es wird vier Open-Qualifier geben, jeweils werden die besten zwei Teams sich für die zweite Stage qualifizieren. In jedem Spiel der Open-Qualifier wird ein best-of-one (BO1) ausgespielt.

### 2.2 Liga-System

Die acht Teams, die sich aus den Open-Qualifiern qualifiziert haben, spielen in einem Round Robin System eine Hin- und Rückrunde aus. Die sechs bestplatzierten Teams, qualifizieren sich für die dritte Stage.

### 2.3 Playoffs

Die verbleibenden sechs Teams der Liga spielen in einem double-elimination System. Die zwei zuvor bestplatzierten starten im upper bracket Finale, während der Rest im lower bracket Runde eins startet

# SEASON LEAGUE REGELWERK FÜR DIE OPEN-QUALIFIER

## 3. Vorbereitung & Einstellungen

Jedes Spiel muss korrekt vorbereitet werden und nach vorgegebenen Einstellungen und Richtlinien stattfinden. Neu erschienene Agenten werden für zwei Wochen gesperrt.

### 3.1 Vorbereitung

- Pünktlichkeit: Jedes Team hat zwischen 8:00 Uhr morgens und 12 Uhr mittags am Spieltag auf der OPL-Seite einzuchecken.
- Die genauen Uhrzeiten anderer wichtiger Entscheidungen, wie der Mapbann sind auf der OPL-Seite zu finden.

### 3.2 Spieleinstellungen

- Modus: Turniermodus
- Cheats: Aus
- Verlängerung mit 2 gewinnen: An
- Alle Runden bis zum Ende spielen: Aus
- Match-Verlauf ausblenden: Aus

### 3.3 Maps & Banns

Folgende Maps werden in der Season League gespielt:

- ❖ Abyss
- ❖ Bind
- ❖ Fracture
- ❖ Haven
- ❖ Lotus

# SEASON LEAGUE REGELWERK FÜR DIE OPEN-QUALIFIER

- ❖ Pearl
- ❖ Split

Map-Auswahl Verfahren (BO1):

1. Team A **bannt** eine Map aus dem Map-Pool
2. Team B **bannt** eine Map aus dem Map-Pool
3. Team A **bannt** eine Map aus dem Map-Pool
4. Team B **bannt** eine Map aus dem Map-Pool
5. Team A **bannt** eine Map aus dem Map-Pool
6. Team B **bannt** eine Map aus dem Map-Pool
7. Die letzte Map wird gespielt.

## 4. Verhalten im Spiel

Es gelten die Terms of Service von Riot Games.

### 4.1 Verhalten im Spiel

Offensives und provokatives chatten im in-game Chat ist untersagt. Anfeindungen und Beleidigung sind verboten. Unnötige Spielverzögerungen sind zu vermeiden.

### 4.2 Technische Probleme

Falls jemand technische Probleme hat, die nicht gelöst werden können, wird maximal fünf Minuten gewartet, bis das Spiel mit oder ohne diesem/r Spieler/in fortgesetzt wird.

## SEASON LEAGUE REGELWERK FÜR DIE OPEN-QUALIFIER

### 4.3 Cheating

Jede Art der Vorteil-Beschaffung durch 3rd-Party Tools oder Streams sind verboten. Cheated ein Beteiligter eines Teams im Ligabetrieb, wird sein/ihr Team ausgeschlossen.

### 4.4 Bugs & Exploits

Das Ausnutzen von Bugs und Exploits ist untersagt und wird je nach Ermessen geahndet.

### 4.5 Coaches

Coaches sind während des gesamten Spieles stummgeschalten, außer während eines Time-outs. Unter keinen Umständen dürfen Coaches Nachrichten an Spieler versenden, während eines laufenden Spiels.

### 4.6 Proteste

Wenn die Vermutung vorliegt, dass ein Team gegen eine Regel aus der aktuellen Version des Regelwerks verstößt, muss umgehend dem Personal der Season League mitgeteilt werden. Wenn der Protest nicht vor dem Eintragen des Ergebnisses an unser Personal gelangt, wird das Ergebnis als endgültig betrachtet und der Regelbruch ignoriert.

## SEASON LEAGUE REGELWERK FÜR DIE OPEN-QUALIFIER

### **5. Streaming und Casting**

Spieler dürfen jedes Spiel streamen, unter der Voraussetzung, dass sie 120 Sekunden Delay haben und im Titel die Season League erwähnen.

Beispieltitel: Season League | Open Qualifier #01 | Team VS Team

#### 5.1 Chat

Der Streamer hat die Verantwortung seinen Chat angemessen zu moderieren und respektvoll zu halten.

#### 5.2 Verhalten

Das Verhalten des Streamers/anderen Personen im Stream muss respektvoll sein und den Verhaltensregeln des Season League Regelwerkes entsprechen.

#### 5.3 Observer

Als Observer dürfen nur befugtes Personal unserer Organisation beitreten, keine sonstigen Zuschauer.

### **6. Sonstiges**

#### 6.1 OPL

Die Organisation der Spiele und der Liga läuft prinzipiell über die OPL. Bei Support Fragen könnt ihr auf OPL ein Ticket eröffnen, sowie auf der Discord Gilde „Season League“.

#### 6.2 Weisungsrecht

## SEASON LEAGUE REGELWERK FÜR DIE OPEN-QUALIFIER

Weisungsberechtigt sind: Orga-Leitung, Co-Leitung, Moderatoren, sowie in-game Admins.

### 6.3 Unklarheiten

Bei Unklarheiten wendet ihr euch bitte in Form eines Tickets an uns. Dies ist über OPL, sowie über Discord möglich.