

Regelwerk RTD FIFA 23 sponsored by 28 BLACK

1. Teilnahme

1.1 Berechtigt zur Teilnahme an den RTD FIFA 23 sponsored by 28 BLACK sind alle Personen, die folgende Kriterien erfüllen:

- Mindestalter: 16 Jahre
- Wohnsitz in Europa
- Zugang zu PC, PlayStation 5, Xbox Series X oder Xbox Series S sowie FIFA 23 und Discord

1.2 Zugelassene Plattformen sind ausschließlich: PC, Playstation 5, Xbox Series X, Xbox Series S

2. Turniermodus

2.1 Alle Teilnehmer*innen treten einzeln an. Es wird immer 1vs1 gespielt.

2.2 Das Turnier findet im Single Elimination Modus statt.

2.3 Alle Matches werden als Best-of-1 gespielt. Bei einem Gleichstand nach der regulären Spielzeit wird das Spiel durch ein Golden Goal entschieden.

2.4 Lediglich das Finale wird durch Hin- und Rückspiel entschieden. Bei gleichem Torverhältnis wird ein drittes Decider-Match ausgespielt. Bei erneutem Gleichstand wird das Spiel durch ein Golden Goal entschieden.

3. Spieleinstellungen

3.1 Die Teilnehmer*innen sind dafür verantwortlich, dass die Spieleinstellungen korrekt angewandt werden. Ab der 2. Halbzeit wird kein Spiel aufgrund von falscher Spieleinstellungen neu gestartet.

3.2 Sobald einem/einer Teilnehmer*in falsche Einstellungen auffallen, müssen diese dem/der Gegenspieler*in mitgeteilt und geändert werden. Mit Einverständnis beider Teilnehmer*innen kann ein Match mit falschen Einstellungen zu Ende gespielt werden. Hier muss ein Screenshot auf der OPL hochgeladen werden.

3.3 Spiel-Einstellungen:

Mannschaftstyp: 95 GES

Controller-Einstellungen: Beliebig

3.3.1 Partie:

Halbzeitlänge: 6 Minuten

Schwierigkeitsgrad: Legende

Geschwindigkeit: Standard

Stadion: Beliebig

Wetter: Heiter

Tageszeit: Später Abend

Ball: Standard

3.3.2 Visuell:

HUD: Namensleiste & Anzeige

3.3.3 Regeln:

Verletzungen: Aus

Abseits: Ein

Karten: Ein

Handspiel: Aus
Schiedsrichterstrenge: Standard

3.4 Audio:
Kommentatoren-Lautstärke: 0
Stadionambiente-Lautstärke: 10

3.5 Alle Spieleinstellungen, die nicht aufgeführt wurden, sind auf die Standardeinstellungen zu stellen.

4. Turnierablauf

4.1 Die Teilnehmer*innen müssen sich bis zum 04. April, um 17 Uhr für das Turnier anmelden. Beachtet hierbei die Schritte, die auf der [OPL](#) zu finden sind.

4.2 Teilnehmer*innen müssen bis spätestens 60 Minuten (18 Uhr) vor Turnierbeginn einchecken. Der Check-In beginnt 2 Stunden (17 Uhr) vor Turnierbeginn.

4.3 Alle Ergebnisse müssen auf der OPL unverzüglich nach Ende des Matches eingetragen und von beiden Spielern bestätigt werden. Falls ein falsches Ergebnis eingetragen wurde, muss innerhalb von 5 Minuten ein Admin kontaktiert und ein Screenshot hochgeladen werden. Andernfalls wird das eingetragene Ergebnis als gültig gewertet.

4.4 Die Teilnehmer*innen müssen das Spiel spätestens 5 Minuten nach Festlegung des nächsten Matches starten. Wenn ein/e Teilnehmer*in nicht rechtzeitig antritt, wird das Match als verloren gewertet.

4.4 Die Kommunikation der Teilnehmer*innen und Admins findet über die Chatfunktion der OPL oder über den [RCADIA-Discord](#) statt.

4.4 Alle Teilnehmer*innen sind verpflichtet dem [Discord](#) beizutreten und während des Turniers erreichbar zu sein.

4.5 Jedem/jeder Teilnehmer*in ist es erlaubt bis zu drei Mal für maximal 40 Sekunden pro Match zu pausieren.

4.6 Wenn ein/eine Teilnehmer*in 5 Minuten nach Check-In nicht reagiert oder nicht erreichbar ist, wird das Match als verloren gewertet.

4.7 Wenn ein/eine Teilnehmer*in die Verbindung verliert, muss diese/r innerhalb von 5 Minuten die Verbindung wiederherstellen. Währenddessen ist das Spiel pausiert. Kann ein/e Teilnehmer*in nicht innerhalb der 5 Minuten die Verbindung wiederherstellen, gilt das Match als verloren.

5. Streaming

5.1 Ab dem Viertelfinale ist der erstgenannte Spieler eines Matches verpflichtet den Cleanfeed (reines Gameplay) zu streamen.

5.2 Dabei müssen die korrekten Audioeinstellungen, wie in 3.4 aufgeführt, eingestellt sein.

5.3 Der Link zur Übertragung muss spätestens zu Beginn des Turniers (04. April um 19 Uhr) auf Discord im [vorgesehenen Chat](#) geteilt werden.

5.4 Für die Übertragung über die PlayStation 5 müssen folgende Einstellungen eingehalten werden:

Videoqualität: 1920 x 1080 Pixel, 60 fps

Audio: Sprach-Chat-Audio einschließen: aus

Kamera: Keine Kamera

Overlays: Chat anzeigen: aus

Aktivitäten anzeigen: aus

Sprachausgabe für Chat: Aus

Delay: Aus

5.5 Die Kommunikation zur Übertragung eines Matches auf dem [RCADIA-Kanal](#) findet auf der OPL statt. In dem Fall, dass ein Match gestreamt wird, müssen Teilnehmer*innen den Anweisungen der Admins folgen und ggf. den Start eines Matches verzögern.

5.6 Grundsätzlich ist das Streamen des Turniers (z. B. Watch Partys) erlaubt und erwünscht. Der Titel muss "#RTD" enthalten. Teilt den Link zu eurem privaten Stream gerne im Discord unter "[Chat](#)".

5.7 Es darf im Stream kein Konkurrenzprodukt zu 28 BLACK (Energiegetränk) beworben werden.

6. Verhalten

6.1 Von allen Spielern wird sportliches Verhalten und insbesondere ein respektvoller Umgang mit anderen Spielern sowie den Admins erwartet.

6.2 Unsportliches Verhalten kann zum Verlieren des Matches, Disqualifikation des Turniers sowie zu einem Ausschluss der Teilnahme von zukünftigen RTD führen. Nicht erlaubt ist unter anderem:

- Belästigung, Mobbing, Beleidigungen, Drohungen
- Verwendung von Hacks, Cheats und Bots
- Unzureichende Kommunikation mit Admins
- Spielen auf oder das Bereitstellen von Accounts eines anderen Besitzers
- Absprachen bzw. Match Fixing
- wiederholendes Pausieren über die erlaubten Regelungen (3-mal, max. 40 Sek, pro Match) hinaus
- Veröffentlichung von personenbezogenen Daten anderer Nutzer (Doxing)

7. Preise

7.1 Der Preispool beträgt 500€.

7.2 Die Verteilung des Preisgelds sieht wie folgt aus: 1. Platz: 250€, 2. Platz: 125€, 3. Platz: 75€, 4. Platz: 50€.

7.3 Die Gewinner werden über [Discord](#) kontaktiert.

7.4 Die Auszahlung kann bis zu 4 Monaten dauern.

8. Weiteres

8.1 RCADIA behält sich das Recht vor dieses Regelwerk zu ändern.

8.2 Den Anweisungen der Admins ist Folge zu leisten. In Einzelfällen können Entscheidungen vom Regelwerk abweichen. Die Entscheidungen der Admins sind nicht zu diskutieren.

8.3 Dieses Regelwerk hat keinen Einfluss auf die [OPL-ToS](#).