

REGULAMENTO TC WARZONE 2023

TUGA CLAN

Última atualização: 19/02/2023



Introdução

O presente documento regula todas as competições organizadas pelo Tuga Clan, excepto se indicado o contrário. Todas as regras presentes neste documento serão aplicadas a não ser em casos concretos onde for previamente indicado. Todos os participantes devem ler e entender o que está descrito ao longo deste regulamento. Ao participarem na competição, os participantes concordam com o regulamento estipulado. É importante reforçar que a administração da competição tem o poder de decidir em casos omissos ou de interpretação ambígua. A administração reversa o direito de decidir em casos não regulamentados e de aplicar ou não regras se a situação assim o necessitar, como seria a situação em casos em que o fair play, o desportivismo e/ou a execução da competição estejam em risco.

A Organização irá fornecer uma imagem a todos os participantes para colocarem como overlay no momento do evento.

1. Definições

1.1. Organização/Administração

A competição é organizada pelo Tuga Clan. Organização e Administração refere-se a pessoas ligadas à empresa e/ou a pessoas empregadas para gerir a competição em questão.

1.2. Ficha informativa A ficha informativa contém toda a informação específica de uma competição, incluindo mas não limitado a: datas, fases, tipo de participação, regras adicionais, regras não aplicáveis.

1.3. Jogadores: É considerado um jogador qualquer pessoa que faz parte de uma entidade que participa na competição. Isto inclui mas não está limitado a: jogadores principais, substitutos, treinadores e team managers.

1.4. Equipa

É considerado como equipa do grupo de jogadores. Uma equipa é composta por: jogador principal ou jogadores principais, jogador(es) substituto(s), treinador(es), manager(s).

1.5. Participante

Um participante é uma entidade (pessoa ou empresa) que participa na competição. Qualquer membro de uma equipa é considerado um participante. Um participante deve indicar dois representantes. Um porta-voz e um capitão. É possível nomear a mesma pessoa para as duas responsabilidades.

1.5.1. Porta-voz

O porta-voz é responsável por receber e enviar toda a comunicação relativamente a questões administrativas, como por exemplo: Protestos, Faturas, Pedidos de clarificação de regras, alterações na constituição do participante.

1.5.2. Capitão

O Capitão é o responsável por toda a comunicação dentro de jogo com a administração e para todos os assuntos específicos do jogo, como por exemplo: Protestos dentro de jogo, Vetos, Comunicação com os administradores nos momentos imediatos antes/depois e durante o jogo

1.7. Pronto a jogar

Considera-se um participante como estando “pronto a jogar” quando o mesmo está ligado ao servidor de jogo e cumpriu todas as obrigações de pré-jogo.

1.8. Sanções

As sanções são emitidas quando existe a infração/violação de uma regra durante uma competição. Também podem ser emitidas sanções por “conduta imprópria de um participante” em situações que tenham lugar fora da competição. Uma sanção pode ir desde um aviso verbal a um banimento de competições atuais e futuras. Sempre que uma sanção de registo temporário ou permanente é emitida o participante será notificado via email e terá 48 horas para iniciar o processo de contestação/apelo, a não ser que seja indicado algo em contrário. Todas as sanções podem ser cumulativas e aplicadas em conjunto para uma determinada infração/violação.

1.8.1. Aviso verbal

Os avisos verbais são emitidos pelos administradores da competição quando existem pequenas infrações de regras e em situações que não afetam a competição diretamente, como por exemplo: nickname diferente do registo. Os avisos verbais não entram no registo do participante.

1.8.2. Aviso escrito

Os avisos escritos são emitidos pelos administradores da competição por violação de regras que não impedem o normal funcionamento da competição e da transmissão. Os avisos escritos são parte do registo temporário do participante e podem ser usados como justificação para escalar sanções futuras.

1.8.3. Sanções muito leves

As sanções muito leves são aplicadas quando existem pequenas infrações de regras que afetam a competição ou a transmissão da mesma. Cada infração resulta na dedução entre 0.05% a 5% na premiação. As sanções muito leves só podem ser emitidas pelo diretor da competição.

1.8.4. Sanções leves

As sanções leves são aplicadas quando existe infração de regras que afetam a competição ou transmissão da mesma. Estas sanções podem ainda ser aplicadas quando o participante incorre em condutas de anti-desportivismo. Cada infração resulta na dedução entre 5% a 10% na premiação. As sanções muito leves só podem ser emitidas pelo diretor da competição.

1.8.5. Sanções severas

Sanções severas referem-se a sanções aplicadas quando a integridade competitiva é posta em causa. Cada infração resulta na dedução entre 10% a 100% da premiação. As sanções severas só podem ser emitidas pelo diretor da competição.

1.8.7. Banimentos e suspensões

Um banimento ou suspensão é emitido quando um incidente severo tem lugar ou quando o participante não cumpre com os requisitos de participação na competição.

2. Regras Gerais

2.1. Elegibilidade de participação

2.1.1 Todos os participantes devem ter uma conta válida sem Shadow Ban.

2.1.1.1. É considerado como conta válida qualquer conta que permita ao participante aceder à plataforma e que não tenha nenhum banimento ou suspensão.

2.1.2. Todos os participantes devem ter pelo menos 18 anos de idade à data de inscrição na competição.

2.1.3. Restrições de região

2.1.3.1. As regiões permitidas serão mencionadas no site da OPL.

2.1.4. Participação coletiva

2.1.4.1. Uma equipa precisa de ter um número mínimo de jogadores inscritos e prontos a jogar.

2.1.4.2. Uma equipa pode inscrever jogadores suplentes. Inscrever jogadores suplentes é uma opção e não um requisito.

2.1.4.3. Uma equipa pode inscrever treinadores. Inscrever treinadores é uma opção e não um requisito.

2.1.4.4. Todos os elementos inscritos numa equipa (jogadores, suplentes, treinadores e managers) ficam associados a essa equipa mesmo que não tenham ação ativa no torneio durante toda a duração da competição.

2.1.4.5. Um participante não pode ser inscrito por outras equipas em competições que se sobrepõem em termos de calendário.

2.1.4.6. Todos os limites de jogadores, substitutos e treinadores serão mencionados na ficha informativa.

2.1.4.7. Não aceitamos pessoas com Shadow Bans, mesmo que tenham contas secundárias, não estão autorizados a participar;

2.1.4.8. Todas as equipas têm que ter pelo menos um elemento a fazer Livestream e o parceiro gravar o jogo se não conseguir fazer a sua Livestream, utilizadores "PC" são obrigadas a fazer livestream e mostrar o TaskManager antes de cada jogo;

2.1.4.9. Uso de Cheats;

2.1.5. VPN não é permitida;

2.1.5.1. Toxicidade dá direito a banimento automático do torneio;

2.1.5.2. Todos os participantes têm que ter 18 anos ou mais.

2.1.5.3. Todos os participantes têm que estar dentro do discord do Tuga Clan:
<https://discord.gg/rRt8FxFVG>

2.2. Requisitos de inscrição

2.2.1. Ao obter acesso a uma fase da competição que não seja um qualificador aberto, pode ser pedido ao participante que preencha e submeta um formulário.

2.2.2. O formulário de registo irá pedir, entre outras informações, o nickname e a conta de jogo de cada participante. Tanto a conta de jogo como o nickname devem ser os que o participante irá usar no jogo.

2.3. Comunicação

2.3.1. A forma de comunicação principal para todas as situações administrativas é o email. O email usado será o inserido no formulário de inscrição em "email do porta-voz" e "email de comunicação".

2.3.2. A forma de comunicação principal para situações diárias e do momento, como é o caso de vetos, informação de conexão, é o servidor de discord ou a plataforma onde a competição decorre.

2.3.3. O chat do jogo e o teamspeak são usados apenas para situações urgentes e situações relacionadas com o jogo.

2.4. Confidencialidade

2.4.1. O conteúdo de comunicações de email, canais de jogo, protestos e toda a correspondência com a administração/organização da competição são considerados confidenciais. A publicação dos mesmos é proibida a não ser que a organização/administração da competição autorize (via email).

2.5. Direitos de imagem

2.5.1. Cada participante reconhece e concorda em ceder, gratuitamente e por um período de 2 (dois) anos, todos os direitos de uso e redistribuição de som e imagem, incluindo mas não limitado a: logotipos, fotos de jogadores, comunicação de jogo e entrevistas.

2.5.2. Cada participante autoriza a redistribuição, modificação do referido material através de quaisquer meios, digitais ou não-digitais, diretamente ou através de terceiros ligados à organização da competição ou a meios de comunicação relacionados.

2.5.3. Todos os direitos de transmissão pertencem ao Tuga Clan.

2.5.4. A organização da competição tem o direito de atribuir os referidos direitos de transmissão a terceiros. As partes interessadas devem contactar a organização em até 72 horas antes da competição.

2.5.5. Os participantes não podem recusar que o seu jogo seja transmitido.

2.6. Premiação

Prize Pool: 150€ + 15€ MVP + 5€ para a Fundação Level Up Do Tuga Clan

- 1º Classificado: 90€;
- 2º Classificado: 40€;
- 3º Classificado: 20€;
- MVP - 15€ + Cupão de Desconto na loja do Tuga Clan Pro Merch;

Cada equipa terá um representante que terá de contactar pelo Discord o responsável pela atribuição do prémio. ! Orient4ll !#0820

2.7. O Capitão deve estar pronto para o veto, se tal se aplica, 30 minutos antes da hora estipulada para o começo do jogo.

2.7.1. Partidas online

2.7.2. Todas as partidas devem começar no horário indicado no website/plataforma ou ficha informativa.

2.7.3. Todos os participantes devem estar no servidor de jogo e prontos a jogar 10 minutos antes da hora estipulada para o começo do jogo

2.7.4. Todos os participantes têm 3 minutos desde a hora em que a informação de conexão é enviada para estarem prontos a jogar, caso existam menos de 10 minutos (entre o tempo em que a informação de conexão é entregue e o horário estipulado de começo do jogo).

2.8 Obrigações de pré-jogo

2.8.1. O participante deve assegurar que está a jogar na conta indicada na inscrição.

2.8.2. O participante deve assegurar que está a jogar com o nickname indicado na inscrição.

2.8.3. O participante deve assegurar que a imagem de jogo (avatar) é igual à dos demais participantes (ou equipa) e que a mesma mostra o nome e o logótipo da equipa indicados na inscrição.

2.8.4. Em partidas online, o participante deve assegurar que tem uma conexão de internet estável e que testaram a conexão ao servidor de jogo pelo menos 48 horas antes (sempre que possível).

2.9. Entrevistas

Em cada partida, deve haver pelo menos um participante disponível para uma entrevista. Se a partida for jogada online, a entrevista será feita remotamente e o jogador deve estar pronto a entrar num link enviado pela administração pouco depois do fim da partida. As entrevistas podem ter lugar antes, depois ou antes e depois da partida.

3. Administradores da competição

As instruções dos administradores de competição devem ser sempre seguidas. Caso tal não aconteça o participante pode incorrer em sanções.


4. Informação Geral Sobre o Tuga Clan Series Warzone

4.1. Cada Jogo do Tuga Clan Series Warzone 2.0 será disputado em formato de 2 vs 2 Kill Race BO3 (1 Squad com 2 equipas) e a Final BO5, no mapa: ASHIKA ISLAND.

4.1.1. Cada equipa terá um representante que terá de contactar pelo Discord o responsável pela atribuição do prémio. ! Orient4ll !#0820

4.1.2. Este torneio irá iniciar com a fase do Grupo constituída por 16 equipas a competir num B03 e com a Final num BO5. Todos os jogos irão ser transmitidos no canal do Tuga Clan na Twitch com Casters profissionais.

4.1.3. Todo o torneio irá ser transmitido pelo canal <https://www.twitch.tv/tugaclan>;

4.1.4. Qualquer dúvida que tenham só ir ao nosso discord oficial: <https://discord.gg/rRt8FxFVG> , entrar em contacto com algum staff abrindo um ticket em #  | help

4.1.5. Os Admins do torneio estão registados na aba “Rules” em “Staff” no OPLLeague. Apenas os Admins registados no mesmo podem aplicar de regras referidas no presente regulamento

4.2 Horário:

4.2.1. Sábado dia 4 de Março - começa às 19:00pm até às 23:00pm +GMT - (Pode demorar mais um bocado) Irão jogar só os qualificadores.

Domingo dia 5 de Março - Começa às 15:00 até acabar. Irão jogar , Quartos finais , meias finais , decisão de 3 e 4 lugar e Final

4.3 Sistema De Pontos:

4.3.1. +1 ponto por cada kill

Cordiais Cumprimentos.
Tuga Clan